

Nombre _____ Jugador _____

Reino _____ Grupo étnico _____

Posición social Familia

Profesión _____ Profesión paterna _____

Descripción

Conclusions

Characteristics

FUErza			PV		
AGIlidad			☒ Sano		
hABilidad			☐ Herido		
REsistencia			☐ Malherido		
PERcepción			☐ Inconsciente		
COMunicación			☐ Muerto		
CULtura					
			RR	Suerte	IRR
ASPEcto					
Templanza			PF	Suerte actual	PC
Edad					
Altura y peso					



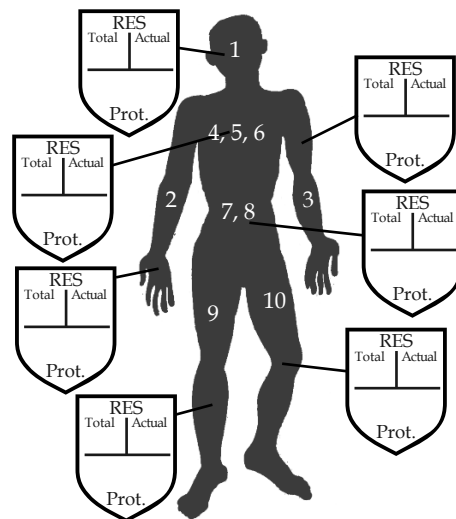
Puntos de Aprendizaje

11/11/2019

Armag

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance	Notas

- Armadura



Competencias

☼ Alquimia (CUL)	_____□	☼ Escuchar (PER)	_____□	☼ Teología (CUL)	_____□	☼ Normal	
☼ Artesanía (HAB)	_____□	☼ Esquivar (AGI)	_____□	☼ Tormento (HAB)	_____□	Base de la car.	
☼ Astrología (CUL)	_____□	☼ Forzar Mecanismos (HAB)	_____□	☼ Tregar (AGI)	_____□	☾ Paterna	
☼ Cabalgar (AGI)	_____□	Idioma (CUL):		☼ _____	_____□	Base de la car.	
☼ Cantar (COM)	_____□	☼ _____	_____□	☼ _____	_____□	☾ Primaria	
☼ Comerciar (COM)	_____□	☼ _____	_____□	☼ _____	_____□	Base de la car. x3	
☼ Conducir Carro (HAB)	_____□	☼ _____	_____□	☼ _____	_____□	☼ Secundaria	
☼ Conocimiento Animal (CUL)	_____□	☼ Juego (HAB)	_____□	☼ _____	_____□	Base de la car.	
Conocimiento de Área (CUL):		☼ Lanzar (AGI)	_____□			Dificultades	
☼ _____	_____□	☼ Leer y Escribir (CUL)	_____□			Infalible	+75%
☼ _____	_____□	☼ Leyendas (CUL)	_____□			Muy fácil	+50%
☼ Conocimiento Mágico (CUL)	_____□	☼ Mando (COM)	_____□	☼ Arcos (PER)	_____□	Fácil	+25%
☼ Conocimiento Mineral (CUL)	_____□	☼ Medicina (CUL)	_____□	☼ Ballestas (PER)	_____□	Normal	+0%
☼ Conocimiento Vegetal (CUL)	_____□	☼ Memoria (PER)	_____□	☼ Cuchillos (HAB)	_____□	Difícil	-25%
☼ Correr (AGI)	_____□	☼ Música (CUL)	_____□	☼ Escudos (HAB)	_____□	Muy difícil	-50%
☼ Corte (COM)	_____□	☼ Nadar (AGI)	_____□	☼ Espadas (HAB)	_____□	Imposible	-75%
☼ Degustar (PER)	_____□	☼ Navegar (HAB)	_____□	☼ Espadones (FUE)	_____□	Porcentaje	Crítico
☼ Descubrir (PER)	_____□	☼ Ocultar (HAB)	_____□	☼ Hachas (FUE)	_____□	01-10	01
☼ Disfrazarse (COM)	_____□	☼ Rastrear (PER)	_____□	☼ Hondas (PER)	_____□	11-20	01-02
☼ Elocuencia (COM)	_____□	☼ Saltar (AGI)	_____□	☼ Lanzas (AGI)	_____□	21-30	01-03
☼ Empatía (PER)	_____□	☼ Sanar (HAB)	_____□	☼ Mazas (FUE)	_____□	31-40	01-04
☼ Enseñar (COM)	_____□	☼ Seducción (ASP)	_____□	☼ Palos (AGI)	_____□	41-50	01-05
☼ Escamotear (HAB)	_____□	☼ Sigilo (AGI)	_____□	☼ Pelea (AGI)	_____□	51-60	01-06
						61-70	01-07
						71-80	01-08
						81-90	01-09
						91-100	01-10

===== Equipo transportado =====

— Posesiones —

Decorizos e Rituales

Nombre	Viso/ Ordo	Hipo/ Cerebronia	Caducidad	Duración	Componentes	preparación y descripción / Efecto
--------	---------------	---------------------	-----------	----------	-------------	------------------------------------

[illegible]

— Polas — — Der bidores y Criados —

[illegible]

Nomen _____ Lusor _____

Patria _____ Genus _____

Status Vitae _____ Familia _____

Ars _____ Ars Patris _____

Descriptio _____

Natura / Virtutes et Vitia

Indoles

VIS

Summa	Temporalis
☐	☐

AGilitas

Summa	Temporalis
☐	☐

CALiditas

Summa	Temporalis
☐	☐

VIGor

Summa	Temporalis
☐	☐

PERceptio

Summa	Temporalis
☐	☐

COMMunicatio

Summa	Temporalis
☐	☐

DOCtrina

Summa	Temporalis
☐	☐

SPECies

Summa	Temporalis
☐	☐

Temperatio

Summa	Temporalis
☐	☐

Aetas

Summa	Temporalis
☐	☐

Statura et Pondus

Summa	Temporalis
☐	☐

PV

Summa	Praesens
☐	☐

☒ Sanus

☐ Vulneratus

☐ Gravis

☐ Animo Relictus

☐ Mortuus

RR

☐

Fortuna

☐

IRR

☐

PF

Fortuna Praesens

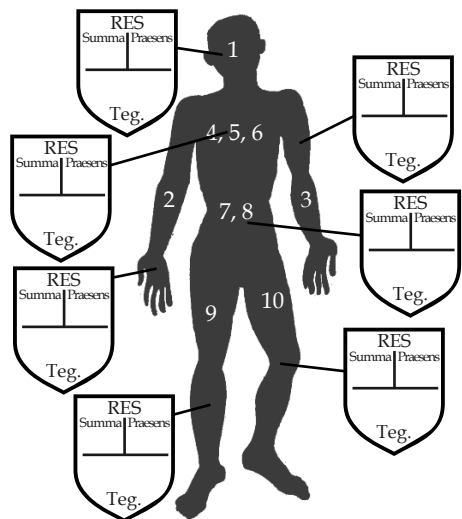
PM

Puncta
Experientiae

☐



Armatura



Arma

Arma % Damnum Magnitudo Iactus p.v. Distantia Notae

Peritiae

☒ Alchimia (DOC)	☐	☒ Memoria (PER)	☐	☒ Vehiculare (CAL)	☐	☒ Communis Basis Indoles
☒ Alea (CAL)	☐	☒ Musica (DOC)	☐	☒ Vestigare (PER)	☐	☒ Paterna Basis Indoles
☒ Ars Medica (DOC)	☐	☒ Natare (AGI)	☐	☒ Vitare (AGI)	☐	☒ Primaria Basis Indoles x3
☒ Artificium (CAL)	☐	☒ Navigare (CAL)	☐	☒ _____	☐	☒ Secundaria Basis Indoles
☒ Astrologia (DOC)	☐	☒ Negotiari (COM)	☐	☒ _____	☐	☒ Difficultates
☒ Auscultare (PER)	☐	☒ Occultare (CAL)	☐	☒ _____	☐	Certa +75%
☒ Cantare (COM)	☐	☒ Praestigiae (CAL)	☐	☒ _____	☐	Facillima +50%
☒ Currere (AGI)	☐	☒ Regia (COM)	☐	☒ _____	☐	Facilis +25%
☒ Delenimentum (SPE)	☐	☒ Salire (AGI)	☐	☒ _____	☐	Modica +0%
☒ Docere (COM)	☐	☒ Sanare (CAL)	☐	☒ _____	☐	Difficilis -25%
☒ Eloquentia (COM)	☐	☒ Scandere (AGI)	☐	☒ _____	☐	Difficillima -50%
☒ Equitare (AGI)	☐	☒ Scientia Animalis (DOC)	☐	☒ _____	☐	Impossibilis -75%
☒ Fabulae (DOC)	☐	☒ Scientia Magices (DOC)	☐	☒ Arci (PER)	☐	
☒ Gustare (PER)	☐	☒ Scientia Metallum (DOC)	☐	☒ Arcuballistae (PER)	☐	
☒ Iacere (AGI)	☐	☒ Scientia Plantae (DOC)	☐	☒ Bipennes (VIS)	☐	
☒ Imperium (COM)	☐	☒ Scientia Regionis (DOC):	☐	☒ Clavae (VIS)	☐	
☒ Inquirere (PER)	☐	☒ _____	☐	☒ Cultri (CAL)	☐	
☒ Legere et Scribere (DOC)	☐	☒ _____	☐	☒ Enses (VIS)	☐	
Lingua (DOC):	☐	☒ _____	☐	☒ Fundae (PER)	☐	
☒ _____	☐	☒ Sigillum (AGI)	☐	☒ Fustes (AGI)	☐	
☒ _____	☐	☒ Simulare (COM)	☐	☒ Hastae (AGI)	☐	
☒ _____	☐	☒ Supplicium (CAL)	☐	☒ Pugna (AGI)	☐	
☒ _____	☐	☒ Sympathia (PER)	☐	☒ Scutum (CAL)	☐	
☒ Mechanica (CAL)	☐	☒ Theologia (DOC)	☐	☒ Spathae (CAL)	☐	

Portionis	Optimi	Lapsus
01-10	01	91-00
11-20	01-02	92-00
21-30	01-03	93-00
31-40	01-04	94-00
41-50	01-05	95-00
51-60	01-06	96-00
61-70	01-07	97-00
71-80	01-08	98-00
81-90	01-09	99-00
91-100	01-10	00

